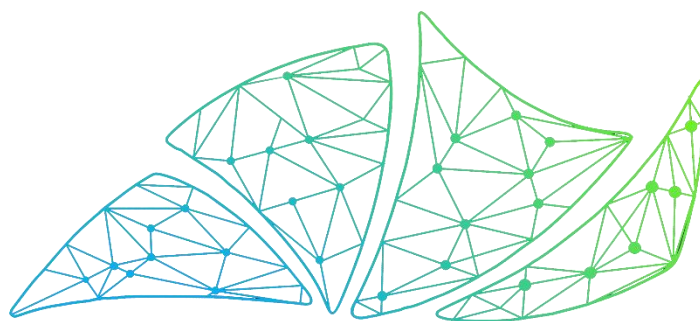
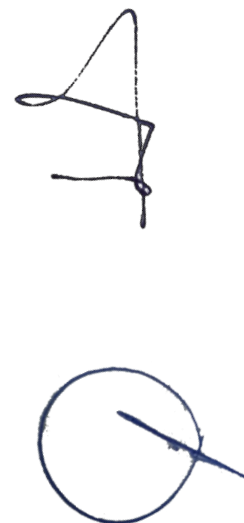


# COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE DURANGO



• CONCURSO ESTATAL •  
**CREATIVIDAD E INNOVACIÓN**  
**TECNOLÓGICA 2021** 2DA EDICIÓN VIRTUAL  
**CONVOCATORIA**  
**PARA DOCENTES**



MARZO DE 2021



**LA DIRECCIÓN GENERAL DEL COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y  
TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE DURANGO**

**A TRAVÉS DE LA DIRECCIÓN DE VINCULACIÓN Y EXTENSIÓN**

**CONVOCA**

A los **DOCENTES** de los planteles del **CECyTE DURANGO** a participar en el  
**“XI Concurso Estatal de Creatividad e Innovación Tecnológica 2021”**



**OBJETIVOS:**

- Promover el desarrollo de las habilidades inventivas de los docentes, así mismo estimular su esfuerzo realizado para la invención, realización y/o adecuación de **prototipos didácticos** para el mejor aprendizaje de los alumnos.
- Fortalecer el componente de formación profesional, el trabajo en equipo, la actitud y los valores de los **docentes** en el desarrollo de sus proyectos.
- Promover y difundir ante los sectores productivo y social, los trabajos que en esta materia se realizan dentro del subsistema.
- Propiciar proyectos identificados con la vocación de las regiones, que satisfagan una necesidad determinada, con la participación del sector productivo y social.
- Reconocer y estimular los trabajos destacados a juicio del H. Jurado Calificador.





## BASES

### 1. DE LOS PARTICIPANTES

1.1 Podrán participar únicamente DOCENTES del CECyTE Durango.

1.2 El Docente elaborará en forma individual un PROTOTIPO DIDÁCTICO para poder participar representando al plantel que está adscrito.

1.3 Los Docentes podrán estar asesorados por un especialista en el tema elegido, este puede ser externo o personal del CECyTE Durango.

1.4 Los asesores no podrán participar en la exposición del proyecto.

1.5 La participación del Docente consistirá en la presentación de un proyecto o trabajo de investigación didáctica de cualquiera de las siguientes áreas:

- **Ciencias exactas y naturales:** Química General, Química Orgánica, Química Inorgánica, Curtiduría, Física General, Física del Estado Sólido, Magnetismo, Electromagnetismo, Termodinámica, Mecánica Cuántica, Física Nuclear, Matemáticas, Estadística, Probabilidad, Análisis numérico, Cálculo, Biología general, Botánica, Zoología, Microbiología, Entomología, etc.
- **Ciencias médicas:** Cardiología, Nutrición, Medicina homeopática, Medicina Alternativa, Patología, Farmacología, Oftalmología, Pediatría, Dermatología, Problemas endémicos, Toxicología, Parasitología, Hematología, Sanidad, Anatomía, Fisiología, Psicología, Gericultura y Puericultura, etc.
- **Ciencias sociales y humanidades:** Economía, Administración, Bibliotecología, Mercadotecnia, Contabilidad, Filosofía, Historia, Metodología de la Investigación, Geografía, Sociología, etc.
- **Ciencias de la ingeniería:** Ingeniería Aeronáutica, Textil geofísica, Metalúrgica Química, Civil, Mecánica, Eléctrica, Electrónica, Telecomunicaciones, Industrial, Robótica, Control y automatización, Computación, etc.



- **Tecnologías, ciencias agropecuarias y alimentos:** Alimentos, Agronomía, Irrigación, Parasitología, Agrícola, Suelos, Fitotecnia, Zootecnia, etc.
- **Enseñanza y divulgación de la ciencia:** Radio, Televisión, Procesos de enseñanza-Aprendizaje de las Ciencias, Problemas que Influyen en el ámbito o rendimiento escolar, etc.
- **Tecnologías y ciencias del medio ambiente:** Ecología, Contaminación del agua, Aire, Suelos, Desarrollo sustentable, Sistemas de captación de agua de lluvia, Tratamiento de aguas residuales, Reciclado de basura, etc.
- **Tecnologías y ciencias de materiales:** Diseño de materiales, Procesos de fabricación, Pruebas de materiales, Síntesis de materiales, Materiales nano estructurados, Polímeros, etc.
- **Interdisciplinarias:** Son aquellas que involucran a más de un área del conocimiento como Ingeniería biomédica, Biofísica, Electrónica, Biomecánica, Biotecnología, Biónica, Diseño de software educativo, Prototipos educativos, Matemáticas educativas, Telemática, Mecatrónica, Tecnología de la información, etc.
- **La Tecnología en la Educación:** impacta a todas las asignaturas, área de la formación que contribuye al desarrollo integral de los alumnos, mediante los medios didácticos que permiten facilitar el desarrollo del proceso educativos en las aulas, laboratorios y talleres de los centros educativos.

## 2. DE LA FECHA Y SEDE DEL EVENTO.

2.1 Se llevará a cabo de la siguiente manera:

1. Revisión de proyectos por categoría del 19 al 23 de abril.
2. Publicación de los tres finalistas por categoría el día 23 de abril.
3. Defensa de proyectos finalistas vía zoom el día 26 de abril.
4. Ceremonia de premiación y clausura el día 27 de abril de forma virtual.





### 3. DE LA INSCRIPCIÓN Y DOCUMENTACIÓN PARA LA PARTICIPACIÓN.

3.1 El registro de proyecto y participantes será responsabilidad del Docente del plantel y será del 12 al 16 de abril del 2021 hasta las 23:59 horas., este se hará en el siguiente enlace <https://forms.gle/gDAwUZynt15gj9ae8>. Para poder inscribir el proyecto es necesario contar con una cuenta de Gmail.

3.2 Quienes no se registren en tiempo y forma, quedarán fuera del concurso, no habrá prórroga.

3.3 Por cada proyecto que se registre se deberá adjuntar en el mismo enlace dos documentos **PDF** de la siguiente manera en estricto orden: Uno con el resumen del proyecto con extensión máxima de una cuartilla y el proyecto en extenso. Otro que contenga copia de documento probatorio como docente de la institución, gafete, credencial o constancia, así como el URL de YouTube de la video exposición del proyecto no excediendo más de 10 minutos.

3.4 El proyecto en extenso adicionalmente a la descripción metodológica también debe de contener lo siguiente.

- **PORTADA.** Con el nombre del plantel, categoría en la que se participa, nombre del proyecto, nombre de los alumnos y del maestro asesor.
- **ANEXO 1.-** Procedimiento para la evaluación de prototipos tecnológicos, prototipos informáticos, prototipos de cultura ecológica y medio ambiente y proyectos de investigación.
- **ANEXO 2.-** Elementos para la formulación de prototipos tecnológicos, prototipos informáticos, prototipos de cultura ecológica y medio ambiente y proyectos de investigación.
- **ANEXO 3.-** Ficha de datos técnicos.

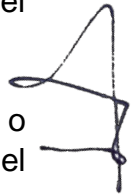
### 4. DEL DESARROLLO DEL EVENTO.

4.1 Los profesores podrán participar en un solo proyecto.

4.2 Cada plantel podrá registrar más de un proyecto, siempre y cuando sean proyectos distintos.



- 4.3 Todos los proyectos deberán ser originales, excluyéndose aquellos que sólo sean ensamblaje de piezas o trabajos existentes. Deberá quedar indicado el costo de operación del trabajo.
- 4.4 Los proyectos anexados serán revisados y calificados por el jurado del 19 al 23 de abril.
- 4.5 Se seleccionarán los tres mejores proyectos de cada categoría los cuales pasaran a la defensa de proyecto ante jurado vía zoom el día 26 de abril de 2021, el enlace y la hora se les hará saber con 24 horas de anticipación.
- 4.6 Derivado de la defensa de proyecto el jurado seleccionará al primer lugar de cada categoría quien tendrá la oportunidad de representar al Colegio de Durango en la fase nacional que se llevará de manera virtual del 31 de mayo al 4 de junio del presente año.
- 4.7 Las rúbricas de evaluación del jurado se harán públicas al finalizar el concurso.
- 4.8 El equipo requerido y materiales necesarios para la presentación o exposición del proyecto contemplado en el anexo 3, deberá suministrarlos el plantel participante.
- 4.9 El equipo requerido y materiales necesarios para la presentación o exposición del proyecto contemplado en el anexo 3, deberá suministrarlos el plantel participante.



## **5. DEL H. JURADO CALIFICADOR**

- 5.1 Estará integrado por personas de reconocida trayectoria en los campos de la docencia o la investigación, y no deberán formar parte del subsistema CECyTED.
- 5.2 Se publicará el nombre y síntesis curricular de cada miembro del jurado.
- 5.3 Su fallo será inapelable.



## **6. DE LOS CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

6.1 Los proyectos participantes serán evaluados bajo los siguientes criterios:

- 1) Innovación
- 2) Actualidad
- 3) Funcionalidad pedagógica
- 4) Posibilidad de desarrollo
- 5) Operación
- 6) Factibilidad de comercialización
- 7) Dinámica de la exposición del prototipo



## **7. DE LAS SANCIONES**

7.1 Los proyectos serán descalificados en caso de no cumplir con los requisitos anteriores, además de los descritos en los anexos 2 y 3, con la calidad de presentación requerida para este evento.



7.2 Los docentes participantes que excedan el tiempo del video del proyecto (más de 10 minutos), serán sancionados con 5 puntos menos.

7.3 En caso de que el asesor intervenga durante la presentación del docente será descalificado de manera automática.

7.4 El asesor que sea sorprendido intentando tener cualquier tipo de comunicación con los jurados, durante la duración del concurso será responsable de que se le resten 5 puntos a su delegación.

7.5 Los docentes que presenten un prototipo que se haya expuesto igual al del año anterior, quedará descalificado automáticamente.

## **8. DE LA PREMIACIÓN**

8.1 Se otorgará diploma a los ganadores de los tres primeros lugares y reconocimiento al resto de los participantes.

8.2 El primer lugar representará al CECyTED en el Concurso Nacional de Creatividad Tecnológica de Docentes de los CECyTE's.

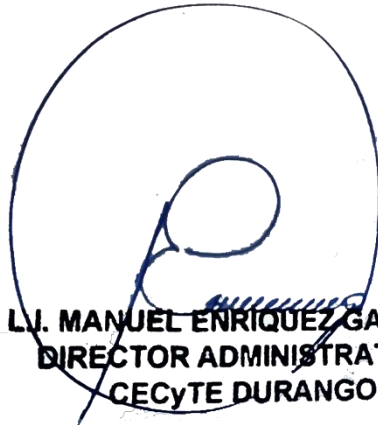
## 9. TRANSITORIO

9.1 Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

### ATENTAMENTE

Victoria de Durango, Dgo., a 18 de marzo de 2021.

### POR EL COMITÉ ORGANIZADOR



**L.J. MANUEL ENRIQUEZ GAMERO**  
**DIRECTOR ADMINISTRATIVO**  
**CECyTE DURANGO**



**M.C. LUIS ALBERTO J. LÓPEZ CHÁVEZ**  
**DIRECTOR DE VINCULACIÓN Y EXT.**

Mayor información en:

Dirección de vinculación y extensión del CECyTED  
BLVD. Armando del Castillo franco No. 107  
Fracc. Residencial los remedios  
C.P. 34100 Durango, Dgo.  
Tel. 618 1379722  
Correo: [creatividadcecyte@gmail.com](mailto:creatividadcecyte@gmail.com)