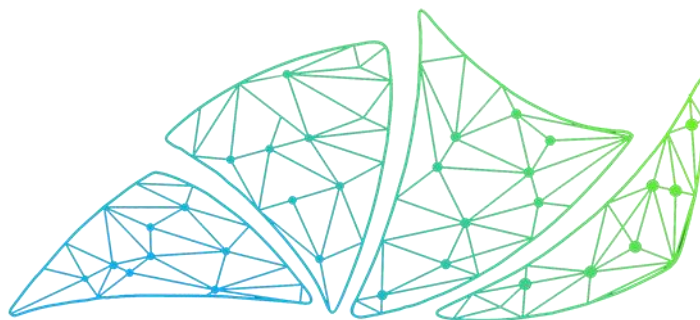


COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE DURANGO



• CONCURSO ESTATAL •
CREATIVIDAD E INNOVACIÓN
TECNOLÓGICA 2021 2DA EDICIÓN VIRTUAL

CONVOCATORIA



MARZO DE 2021

LA DIRECCIÓN GENERAL DEL COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE DURANGO

A TRAVÉS DE LA DIRECCIÓN DE VINCULACIÓN Y EXTENSIÓN

CONVOCA

A los **ALUMNOS** de los planteles del **CECYTE DURANGO** a participar en el
“**XX CONCURSO ESTATAL DE CREATIVIDAD E INNOVACIÓN
TECNOLÓGICA 2021**”



Objetivos:

- Promover el desarrollo de las habilidades inventivas de los alumnos, así mismo estimular su esfuerzo realizado para la invención, realización y/o adecuación de prototipos, proyectos, investigaciones o desarrollos tecnológicos.
- Fortalecer el componente de formación profesional, el trabajo en equipo, la actitud y los valores de los alumnos en el desarrollo de sus proyectos.
- Promover y difundir ante los sectores productivo y social, los trabajos que en esta materia se realizan dentro del subsistema.
- Propiciar proyectos identificados con la vocación de las regiones, que satisfagan una necesidad determinada, con la participación del sector productivo y social.
- Reconocer y estimular los trabajos destacados a juicio del H. Jurado Calificador.



BASES

1. DE LOS PARTICIPANTES

1.1 Podrán participar únicamente los alumnos debidamente inscritos en el CECyTE Durango y que no adeudan materias, representando al plantel que pertenecen.

1.2 La participación será en equipo de dos o tres alumnos.

1.3 Los alumnos podrán estar asesorados por un docente del CECyTE Durango especialista en el tema.

1.4 Los asesores no podrán participar en el proyecto.

1.5 Dicha participación consistirá en la presentación de un proyecto o trabajo de investigación científica y/o tecnológica de cualquiera de las siguientes áreas:

- **Ciencias exactas y naturales:** Química General, Química Orgánica, Química Inorgánica, Curtiduría, Física General, Física del Estado Sólido, Magnetismo, Electromagnetismo, Termodinámica, Mecánica Cuántica, Física Nuclear, Matemáticas, Estadística, Probabilidad, Análisis numérico, Cálculo, Biología general, Botánica, Zoología, Microbiología, Entomología, etc.
- **Ciencias médicas:** Cardiología, Nutrición, Medicina homeopática, Medicina Alternativa, Patología, Farmacología, Oftalmología, Pediatría, Dermatología, Problemas endémicos, Toxicología, Parasitología, Hematología, Sanidad, Anatomía, Fisiología, Psicología, Gericultura y Puericultura, etc.
- **Ciencias sociales y humanidades:** Economía, Administración, Bibliotecología, Mercadotecnia, Contabilidad, Filosofía, Historia, Metodología de la Investigación, Geografía, Sociología, etc.
- **Ciencias de la ingeniería:** Ingeniería Aeronáutica, Textil geofísica, Metalúrgica Química, Civil, Mecánica, Eléctrica, Electrónica, Telecomunicaciones, Industrial, Robótica, Control y automatización, Computación, etc.





- **Tecnologías, ciencias agropecuarias y alimentos:** Alimentos, Agronomía, Irrigación, Parasitología, Agrícola, Suelos, Fitotecnia, Zootecnia, etc.
- **Enseñanza y divulgación de la ciencia:** Radio, Televisión, Procesos de enseñanza-aprendizaje de las Ciencias, Problemas que Influyen en el ámbito o rendimiento escolar, etc.
- **Tecnologías y ciencias del medio ambiente:** Ecología, Contaminación del agua, Aire, Suelos, Desarrollo sustentable, Sistemas de captación de agua de lluvia, Tratamiento de aguas residuales, Reciclado de basura, etc.
- **Tecnologías y ciencias de materiales:** Diseño de materiales, Procesos de fabricación, Pruebas de materiales, Síntesis de materiales, Materiales nano estructurados, Polímeros, etc.
- **Interdisciplinarias:** Son aquellas que involucran a más de un área del conocimiento como Ingeniería biomédica, Biofísica, Electrónica, Biomecánica, Biotecnología, Biónica, Diseño de software educativo, Prototipos educativos, Matemáticas educativas, Telemática, Mecatrónica, Tecnología de la información, etc.



2. DE LA FECHA Y SEDE DEL EVENTO.

2.1 Se llevará a cabo de la siguiente manera:

1. Revisión de proyectos por categoría del 19 al 23 de abril.
2. Publicación de los tres finalistas por categoría el día 23 de abril.
3. Defensa de proyectos finalistas vía zoom el día 26 de abril.
4. Ceremonia de premiación y clausura el día 27 de abril de forma virtual.



3. DEL REGISTRO Y DOCUMENTACIÓN PARA LA PARTICIPACIÓN.

3.1 El registro de proyecto y participantes será responsabilidad del director del plantel y será del 12 al 16 de abril del 2021 hasta las 23:59 hrs., este se hará en



el siguiente enlace <https://forms.gle/qk3wht94TYhsij6S9>. Para poder inscribir el proyecto es necesario contar con una cuenta de Gmail.

3.2 Quienes no se registren en tiempo y forma, quedaran fuera del concurso, no habrá prórroga.

3.3 Por cada proyecto que se registre se deberá adjuntar en el mismo enlace dos documentos **PDF** de la siguiente manera en estricto orden: Uno con el resumen del proyecto máximo una cuartilla y el Proyecto en extenso y otro con copia de la credencial de estudiante de los alumnos en una sola hoja y constancia grupal de alumnos regulares, así como el URL de YouTube de la video exposición del proyecto no excediendo más de 10 minutos.

3.4 El proyecto en extenso adicionalmente a la descripción metodológica también debe de contener lo siguiente:

- **PORTADA.** - Con el nombre del plantel, categoría en la que se participa, nombre del proyecto, nombre de los alumnos y del maestro asesor.
- **ANEXO 1.-** Procedimiento para la evaluación de prototipos tecnológicos, prototipos informáticos, prototipos de cultura ecológica y medio ambiente y proyectos de investigación.
- **ANEXO 2.-** Elementos para la formulación de prototipos tecnológicos, prototipos informáticos, prototipos de cultura ecológica y medio ambiente y proyectos de investigación.
- **ANEXO 3.-** Ficha de datos técnicos.

3.5 Quienes no entreguen en tiempo y forma quedarán fuera del concurso.

4. DEL DESARROLLO DEL EVENTO.

4.1 Los participantes tendrán que direccionar las áreas de los proyectos a realizar en las siguientes categorías:

- I. **PROTOTIPOS TECNOLÓGICOS**
- II. **PROTOTIPOS INFORMÁTICOS**
- III. **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**
- IV. **PROTOTIPOS DE CULTURA ECOLÓGICA Y CONSERVACIÓN DEL MEDIO AMBIENTE**



- 4.2 Los alumnos podrán participar con un solo proyecto.
- 4.3 El plantel participante no podrá registrar más de un proyecto por categoría.
- 4.4 Todos los proyectos deberán ser originales o presentar alguna innovación significativa de trabajos presentados en eventos anteriores, con la finalidad de identificar la mejora efectuada, excluyéndose aquellos que solo sean ensamblaje de piezas o trabajos existentes, deberá quedar indicado el costo de operación del trabajo.
- 4.5 Los proyectos anexados serán revisados y calificados por el jurado del 19 al 23 de abril.
- 4.6 Se seleccionarán los tres mejores proyectos de cada categoría los cuales pasaran a la defensa de proyecto ante jurado vía zoom el día 26 de abril de 2021, el enlace y la hora se les hará saber con 24 horas de anticipación.
- 4.7 Derivado de la defensa de proyecto el jurado seleccionará al primer lugar de cada categoría quien tendrá la oportunidad de representar al Colegio de Durango en la fase nacional que se llevará de manera virtual del 31 de mayo al 4 de junio del presente año.
- 4.8 Las rúbricas de evaluación del jurado se harán públicas al finalizar el concurso.
- 4.9 El equipo requerido y materiales necesarios para la presentación o exposición del proyecto contemplado en el anexo 3, deberá suministrarlos el plantel participante.

5 DEL H. JURADO CALIFICADOR

- 5.1 Estará integrado por personas de reconocida trayectoria en los campos de la docencia o la investigación, y no deberán formar parte del subsistema CECyTED.
- 5.2 Se publicará el nombre y síntesis curricular de cada miembro del jurado.
- 5.3 Su fallo será inapelable.





6 DE LOS CRITERIOS DE EVALUACIÓN

6.1 En cada una de las categorías, los trabajos participantes serán evaluados bajo los siguientes criterios:

PROTOTIPOS TECNÓLOGICOS

- Innovación
- Actualidad
- Posibilidad de desarrollo
- Operación
- Factibilidad de comercialización
- Dinámica de la exposición del prototipo

PROTOTIPOS INFORMÁTICOS

- Metodología empleada
- Impacto social
- Posibilidad de desarrollo
- Factibilidad de comercialización
- Dinámica de exposición



PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

- Innovación
- Actualidad
- Herramienta de desarrollo
- Presentación del programa generado
- Aplicación
- Posibilidad de desarrollo
- Factibilidad de comercialización
- Dinámica de la exposición del prototipo



PROTOTIPOS DE CULTURA ECOLÓGICA Y CONSERVACIÓN DEL MEDIO AMBIENTE

- Innovación
- Actualidad
- Metodología empleada
- Impacto social
- Posibilidad de desarrollo
- Factibilidad de comercialización
- Dinámica de exposición

7 DE LAS SANCIONES

- 7.1 Los proyectos serán descalificados en caso de no cumplir con los requisitos anteriores, además de los descritos en los anexos 2 y 3, con la calidad de presentación requerida para este evento.
- 7.2 Los alumnos participantes que excedan el tiempo del video del proyecto (más de 10 minutos), serán sancionados con 5 puntos menos.
- 7.3 En caso de que el asesor intervenga durante la presentación de sus alumnos, el equipo será descalificado de manera automática.
- 7.4 El asesor que sea sorprendido intentando tener cualquier tipo de comunicación con los jurados, durante la duración del concurso será responsable de que se le resten 5 puntos a su delegación.
- 7.5 Los alumnos que presenten un prototipo que se haya expuesto igual al del año anterior, quedarán descalificados automáticamente.

8 DE LA PREMIACIÓN

- 8.1 Se otorgará diploma a los ganadores de los tres primeros lugares en cada una de las categorías y reconocimiento al resto de los participantes.
- 8.2 El primer lugar de cada categoría representará al CECyTED en el CONCURSO NACIONAL DE CREATIVIDAD E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA DE LOS CECyTE's 2021.

9 TRANSITORIO

- 9.1 Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

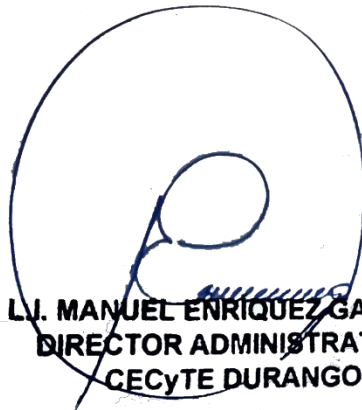




ATENTAMENTE:

Victoria de Durango, Dgo., a 18 de marzo de 2021

COMITÉ ORGANIZADOR



L.I. MANUEL ENRIQUEZ GAMERO
DIRECTOR ADMINISTRATIVO
CECyTE DURANGO



M.C. LUIS ALBERTO J. LÓPEZ CHÁVEZ
DIRECTOR DE VINCULACIÓN Y EXT.

Mayor información en:
Dirección de vinculación y extensión del CECyTED
BLVD. Armando del Castillo franco No. 107

Fracc. Residencial los remedios
C.P. 34100 Durango, Dgo.
Tel. 618 1379722
Correo: creatividadcecyte@gmail.com